

Home [Proponi un blog](#) Seguici su Username Password ricorda

paperblog

- Società
- Cultura
- Cinema
- Musica
- Libri
- Viaggi
- Tecnologia
- Sport
- Curiosità
- Gossip
- Perfumerie
- Sesso
- Cucina
- Salute
- Scienze
- Media & Co
- Lifestyle
- Lavoro
- Tutti i Magazine

[Non ancora membro?](#)
[Proponi un blog](#)

Magazine **Cultura**

Giochi

[HOME](#) [TALENTI](#) [DIARIO PERSONALE](#)

Il commesso Bernard Malamud

Da [Start From Scratch](#)

Tornassi alla vita per la seconda volta, non vorrei mai essere un uomo. Il ruolo del maschio ha, per dotazione genetica, una serie d'incombenze che non invidio. Tutta quella storia del corteggiamento, per esempio. Prendiamo un individuo di sesso maschile, il soggetto A, e poniamolo al centro di una stanza con un gran pezzo di esemplare femminile, il soggetto B: il virile A cercherà di indurre B ad accettare un contatto. Non ci sono rivali con cui competere. A riuscirà a conquistare B?

Non un'impresa facile, e già il termine impresa rende l'idea. Una battuta, un saluto maldestro: "Ok, mi sta guardando. E adesso?". Adesso complicato. Te la giochi lì, in due minuti, la tua occasione di eternità. Perché è così difficile?

Perché al di là delle contingenze che devono accadere affinché le persone piacciono e si piacciono reciprocamente, che è ancora meno probabile la vera questione che noi, fiori in boccio e stelo spinoso, non sappiamo cosa vogliamo. O meglio, lo sappiamo, ma quello che vogliamo quel che vogliamo in quel momento, che non è più quel che vogliamo dopo. Dopo vogliamo qualcosa di diverso, perché quello dell'attimo prima non ci convince più. Cosa devono inventarsi questi uomini per piacerci? Se provano a essere simpatici, rischiano di cadere nel baratro dell'amicizia e da tirarli fuori è un miracolo. Se limitano l'ironia, la vantaggio di un maggior appeal, possono passar per antipatici, o snob, che è ancora peggio. La sensibilità, debolezza, l'aggressività, violenza. Ce ne vorrebbe uno, di uomo, uno e trino, che all'occorrenza sia tutto. Un coltellino svizzero, insomma.

Tralasciando le riflessioni alla Carrie Bradshaw, io pensavo di sapere cosa volessi. Da un autore, quantomeno. Ero convinta che una scrittura acuminata facesse più presa su di me rispetto al tocco di uno stile garbato. La penso ancora così, penso ancora che la letteratura debba aggredire il lettore, stordirlo con le parole e affascinarlo con l'eco dell'immaginazione, ma devo ammettere che esistono anche altre espressioni di

[Vedi articolo originale](#)

[Segnala un abuso](#)

A proposito dell'autore



[Start From Scratch](#)

[Vedi il suo profilo](#)

[Vedi il suo blog](#)



I suoi ultimi articoli

- #SalTo14: Adelphi, 50 anni (di editoria) e non sentirli
- #SalTo14: il hashtag più famoso della blogosfera
- Recensioni negative: s'hanno da scrivere?
- Napoli COMICON: Salone internazionale del fumetto (16ª edizione)

[Vedi tutti](#)

Dossier Paperblog

- [Latte](#)
Bevande: Analcoliche
- [Genetica](#)
Scienze
- [La Famiglia](#)
Gruppi Musicali Italiani

Magazines

[Cultura](#)

Ricerca un articolo

In tutti i Magazine

I Più Consigliati di CULTURA

- | Settimana | Mese | Anno |
|-----------|--|---------------------|
| | #Strega14: Da dove inizio? | Dida |
| | Di corpi e di favelle... le Sirene mediterranee che incantarono i Tedeschi | Federbernardini53 |
| | Moreno Donadoni e Valerio Scano: l'Incredibile coppia | Musicstarsblog |
| | Schliemann, scopritore della città di Troia, il padre dell'archeologia, o della fantarcheologia? | Pierluigimontalbano |

[Tutti gli articoli](#)

LA COMMUNITY CULTURA

L'AUTORE DEL GIORNO



Vincitorivinti

TOP UTENTI

- [yellowflate](#)
1456308 pt
- [maestrasaliba](#)
853389 pt
- [lorv663](#)
660397 pt
- [Patiba](#)
597917 pt

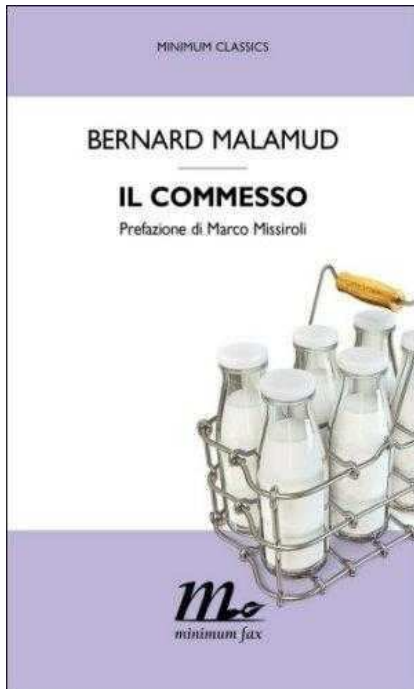
[Tutto sull'autore](#)

[Diventa membro](#)

SUL FORUM CULTURA

- SE SENTI PUZZA DI MERDA, ALLORA... commentato da [IlIANA](#)
- Uno "spaghetti giallo" faglie, olio e... commentato da [Giacchino](#)
- Io ho imparato a leggere con... commentato da [Giovanni](#)

seduzione. Bernard Malamud mi ha conquistato con la discrezione



Il commesso è un personaggio secondario. Il perno della storia è Morris Bober, un commerciante ebreo. L'attività dei Bober non si è mai rivelata un grande investimento, ma nell'ultimo periodo, a seguito dell'apertura di nuovi negozi nella stessa zona, gli affari sono peggiorati al punto che neanche il lavoro alternativo di Helen, la figlia di Morris, riesce a sopperire ai debiti. Ci nonostante, Mr Bober è un uomo decoroso, umile e onesto. E tale rimane, anche nei momenti di maggior difficoltà. Morris Bober è una spugna, che assorbe e non lascia traccia di rancore e la sua non è viltà, ma pacifica rassegnazione.

Era il suo destino, altri ne avevano uno migliore.

Il commesso è un ladro redento. Frank Alpine è un giovane di origini italiane, senza casa, senza soldi, che si stabilisce furtivamente nel negozio dei Bober e ogni giorno, prima che la famiglia si svegli, ruba un paio di pagnotte e qualche litro di latte, tirando avanti fino al mattino successivo. Quando viene scoperto, Frank si scusa e si propone a Morris come aiutante, chiedendo in cambio solo vitto e alloggio. Morris assorbe gli sbagli del ragazzo e accoglie Frank nel suo negozio. Bober, in yiddish, indica qualcuno o qualcosa di scarso valore. Morris sembra avvertirlo, il peso del suo cognome, quasi che esistere troppo sia un disturbo che non gli è concesso arretrare. Ma la sua dignità è così sottile che chiunque ne venga a contatto, resta colpito.

Ricordava d'aver pensato, mentre entrava in negozio, che un ebreo è un ebreo, che differenza fa? Ora pensava: L'ho rapinato perché era un ebreo. Devo forse qualcosa agli ebrei, per usar loro dei riguardi, dannazione?

► [Diario personale](#)

► [Talenti](#)



Ho preso carta e penna commentato da Pina

I GIOCHI SU PAPERBLOG

[Arcade](#)

[Casino'](#)

[Rompicapo](#)



Pacman

Pac Man è un video gioco creato nel 1979 da Toru..... [Gioca](#)



Nostradamus

Nostradamus è un gioco "shoot them up" con una..... [Gioca](#)



Magical Cat Adventure

Riscopri Magical Cat Adventure, un gioco d'arcade..... [Gioca](#)



Snake

Snake è un videogioco presente in molti..... [Gioca](#)

➔ [Scopri lo spazio giochi di Paperblog](#)

Si insinua, quella bontà inaspettata, nei picchi di rabbia che non trovano più fondamento.


Quel che prima era un gesto di poco conto, ora diventa una colpa insostenibile:

Era un senso di sete che non avrebbe mai potuto placare, un disgustoso bisogno di espellere da tutto quanto era accaduto, perché qualunque cosa fosse accaduta era sbagliata di ripulire la mente da se stessa e darle un po' di pace, di ordine di cambiare il principio, cominciando dal passato che sempre, prodigiosamente, appestava il presente di cambiare vita prima d'essere soffocati dal fetore.

I suoi pensieri l'avrebbero affissato per sempre.

Dai libri di Malamud si esce in punta di piedi. Con discrezione.

[Il commesso](#), Bernard Malamud. **Minimum fax**, 2013. Traduzione di Giancarlo Buzzi.

 Mi piace | Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Potrebbero interessarti anche:

- Prima gli idioti di Bernard Malamud
- Speciale Premio Pulitzer: L'uomo di Kiev di Bernard Malamud
- "Altre storie a testa in giù" di Bernard Friot, Il Castoro
- IL CUORE DI DERFEL di Bernard Cornwell

Ritornare alla prima pagina di



Possono interessarti anche questi articoli

Impressioni Letterarie #30: Romanzo di Excalibur di Bernard Cornwell



Buongiorno e bentornati. [Image by terrediconfine.eu](#). Oggi per le Impressioni Letterarie, voglio parlarvi di un ciclo di cinque romanzi ambientati nell'Epoca...

[Leggere il seguito](#)

Il 10 luglio 2013 da [Nerifondi](#) ARTE, CULTURA